



ข้อสอบครูดอทคอม ชุดที่ 73

1. เมื่อต้องการยกเลิกคำสั่งที่ทำไปแล้วหรือใช้เฉพาะสำหรับโปรแกรมนั้น ๆ ควรใช้ปุ่มใดบนแป้นพิมพ์

- ก. Esc
- ข. Shift
- ค. Cap Lock
- ง. Enter

2. ปุ่ม Num Lock ใช้ทำอะไร

- ก. มีไว้สำหรับคิดเลข
- ข. มีไว้พิมพ์ตัวเลขในภาษาอังกฤษ
- ค. มีไว้ใช้เมื่อต้องการพิมพ์ตัวเลขในกลุ่มตัวเลข
- ง. มีไว้สำหรับป้อนรหัสตัวเลขเท่านั้น

3. การคลิกเมาส์ 1 ครั้ง จะทำให้โปรแกรมทำงานต้องคลิกเมาส์ข้างใด

- ก. ข้างใดก็ได้
- ข. ด้านซ้ายมือ
- ค. ด้านขวามือ
- ง. สองข้างพร้อมกัน

4. ข้อใดคือการแนะนำการจับเมาส์ที่ถูกต้องแก่นักเรียน

- ก. ใช้เฉพาะนิ้วโป้ง นิ้วชี้ และนิ้วก้อยเท่านั้นที่แตะตัวเมาส์
- ข. จับเมาส์แน่นๆ ให้ตัวเมาส์อยู่ในอุ้งมือ วางนิ้วชี้ไว้ที่ปุ่มซ้ายมือบนเมาส์
- ค. จับเมาส์หลวมๆ ให้ตัวเมาส์อยู่ในอุ้งมือวางนิ้วชี้ไว้ที่ปุ่มซ้ายมือบนเมาส์
- ง. จับเมาส์เบาๆ ใช้นิ้วชี้เลื่อนไปเลื่อนมาตามต้องการ

อ่านข้อความต่อไปนี้ แล้วตอบคำถาม ข้อ 5 - 7

ครูศรายุทธ เขียนโจทย์บนกระดานดำ ... $2 \times 3 = ?$ แล้วถามปียะณัฐว่า "ปียะณัฐได้คำตอบเท่าใด" ปียะณัฐ ตอบว่า "เท่ากับ 6 ครับ"

5. ข้อใดกล่าวถูกต้อง

- ก. โปรแกรมหมายถึงชุดคำสั่งที่สั่งไว้ล่วงหน้า
- ข. โปรแกรมคอมพิวเตอร์สั่งด้วยภาษาคอมพิวเตอร์
- ค. EXCEL เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ชนิดหนึ่ง
- ง. ถูกทุกข้อ

6. เลือกข้อความต่อไปนี้ แล้วตอบคำถาม

1. Start
2. Program
3. Macromedia Authorware
4. Authorware 6
5. Multimedia
6. Accessories

ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการเรียกใช้โปรแกรม Authorware

- ก. 1 2 4 3
- ข. 1 2 3 4
- ค. 1 2 6 5 4
- ง. 1 2 5 4

7. ถ้าต้องการแสดงข้อมูลที่เป็นรูปภาพและข้อความ จะต้องใช้ไอคอนใด

- ก. Display Icon
- ข. Motion Icon
- ค. Wait Icon

ง. Calculation Icon

8. ถ้าต้องสั่งปิดโปรแกรม ต้องใช้ไอคอนใด

ก. Display Icon

ข. Motion Icon

ค. Wait Icon

ง. Calculation Icon

9. ถ้าต้องการแสดงข้อมูลบนจอานาน 15 วินาที แล้วจึงปิดโปรแกรม ต้องใช้ไอคอนใดเป็นตัวกำหนดเวลา

ก. Display Icon

ข. Motion Icon

ค. Wait Icon

ง. Calculation Icon

10 ต้องการสั่งให้โปรแกรม Authorware แสดงวันที่ จะต้องเขียนประโยคคำสั่งอย่างไร

ก. (FULLDATE)

ข. {FULLDATE}

ค. [FULLDATE]

ง. FULLDATE ()

11. คำสั่งให้ปิดโปรแกรม ต้องพิมพ์คำสั่งอย่างไร

ก. (EXIT)

ข. EXIT ()

ค. (QUIT)

ง. QUIT ()

12. Floppy Disk ใช้คู่กับอุปกรณ์ใด

ก. Floppy Disk Drive

ข. CD

ค. Keyboard

ง. Monitor

13. เครื่องคอมพิวเตอร์สกรปรก มีฝุ่นจับหนา ควรปฏิบัติอย่างไร

ก. ผ้าชุบน้ำเช็ด

ข. เป่า

ค. Scandisk

ง. Disk Defragmenter

14. เมื่อเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว ไม่ปรากฏภาพบนจอสันนิษฐานว่าเกิดจากสาเหตุใด

ก. สายเมาส์ หลุดหรือหลวม

ข. สาย Floppy Disk Drive หลุดหรือหลวม

ค. หน่วยความจำชั่วคราว หลุดหลวมหรือเสีย

ง. สายต่อลำโพง หลุดหรือหลวม

15. ถ้าต้องการนำรูปจากภาพถ่ายไปแสดงในจอคอมพิวเตอร์ต้องใช้อุปกรณ์ใด

ก. Printer

ข. Monitor

ค. Keyboard

ง. Scanner

16. ถ้าต้องการทำให้ภาพที่แสดงในจอภาพ ไปปรากฏในกระดาษต้องใช้อุปกรณ์ใด

ก. Printer

ข. Monitor

ค. Keyboard

ง. Scanner

17. อุปกรณ์ข้อใดที่นิยมใช้เก็บข้อมูลสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่ว ๆ ไป

ก. Diskette

ข. CD - ROM

ค. Tape

ง. VCD

18. ถ้าหากมีคอมพิวเตอร์อยู่แล้วอุปกรณ์ข้อใดจำเป็นต้องใช้ติดตั้งอินเทอร์เน็ต

ก. CD-ROM , คู่สายโทรศัพท์

ข. Modem, คู่สายโทรศัพท์

ค. CD-ROM, Scanner

ง. Modem, Scanner

19. แฟ้มข้อมูลแรกของโฮมเพจจะต้องใช้ชื่อใด

ก. Index. doc

ข. Index.htm

ค. Fist. Doc

ง. Fist.htm

20. วิธีการใดที่จะสามารถทำให้นำข้อมูลที่ได้จัดทำด้วยคอมพิวเตอร์กลับมาใช้งานได้อีก

ก. การแทรกรูปภาพ

ข. การบันทึกแฟ้มข้อมูล

ค. การเชื่อมโยงแฟ้มข้อมูล

ง. การจัดรูปแบบของข้อความ

21. แฟ้มข้อมูลใดที่จะสามารถเชื่อมโยงแฟ้มข้อมูลในโฮมเพจได้

ก. testhome 11.gif

ข. nakron.htm

ค. helptech1. Doc

ง. Menu.a4p

22. ชุดคำสั่งในระบบคอมพิวเตอร์เรียกว่าอะไร

ก. Computare

ข. Electronic

ค. Instruction

ง. Program

23. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์เกิดจากสิ่งใดอันดับแรก

ก. ลูกคิด

ข. Slide Mle

ค. เครื่องคิดเลข

ง. เครื่องบวกเลข

24. บุคคลใดเป็นผู้คิดค้นคอมพิวเตอร์เป็นคนแรก

ก. Charles Babbage

ข. Ada Augusta

ค. Herman Hollerith

ง. Haward H. Aiken

25. เครื่องคอมพิวเตอร์เกิดขึ้นครั้งแรกในปีใด

ก. 1822

ข. 1843

ค. 1890

ง. 1946

26. เครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องแรกทีผลิตด้วยหลอดสุญญากาศคือ

ก. ENIAC

ข. IBM MARK 1

ค. UNIVAC 1

ง. ASCC

27. ปัจจุบันระบบวงจรของคอมพิวเตอร์ผลิตด้วยวัสดุใด

ก. หลอดสุญญากาศ

ข. ทรานซิสเตอร์

ค. Integrated

ง. Monolithic Circuits

28. Microcomputer ได้แก่คอมพิวเตอร์ที่มีขนาดของหน่วยความจำตามข้อใด

ก. 4 K- 125 K BYLES

ข. 4 K- 128 K BYLES

ค. 160K- 500K BYLES

ง. 1000 K BYLES ขึ้นไป

29. กลุ่มของคาแรคเตอร์ที่ประกอบกันขึ้น เพื่อสร้างความหมายในหัวข้อใดหัวข้อหนึ่ง เรียกว่าอะไร

ก. FIELD

ข. RECORD

ค. FILE

ง. DATA PROCESSING

30. หากสมุดเงินเดือนทั้งเล่มของครูในโรงเรียน เปรียบเสมือนเป็น FILE เงินเดือนของนางสมาลีที่อยู่ในหน้าใดหน้าหนึ่ง คืออะไร

ก. FIELD

ข. RECORD

ค. FILE

ง. CHARACTER

[กลับหน้าแรก](#)

[หน้าข้อสอบ](#)

[หน้าเฉลย](#)

[ทำข้อสอบชุดต่อไป](#)