

เทคนิคการทำให้ตัวอักษรดูนูนผ่านลูกบอล...

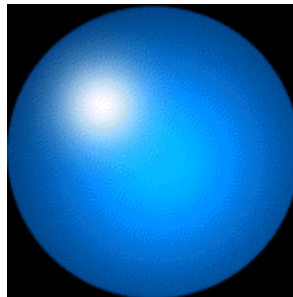


ขั้นตอนที่1.

ให้สร้างไฟล์ใหม่ขึ้นขนาดใดก็ได้ตามที่เราต้องการ

ขั้นตอนที่2.

จากให้ให้สร้าง Layer ใหม่ขึ้นมาแล้วให้ทำการสร้าง ลูกบอลสามมิติ ขึ้นมาจะได้ดังภาพ.



ขั้นตอนที่3.

ให้สร้าง Layer ใหม่ขึ้นมาอีกครั้งแล้วให้ทำการพิมพ์ตัวอักษรโดยใช้อุปกรณ์ Type Tool

ขึ้นมาสักสามบรรทัดแล้วทำการ Merge Down ตัวอักษรให้เป็นหนึ่ง Layer ก็จะได้ดังภาพ.



ขั้นตอนที่4.

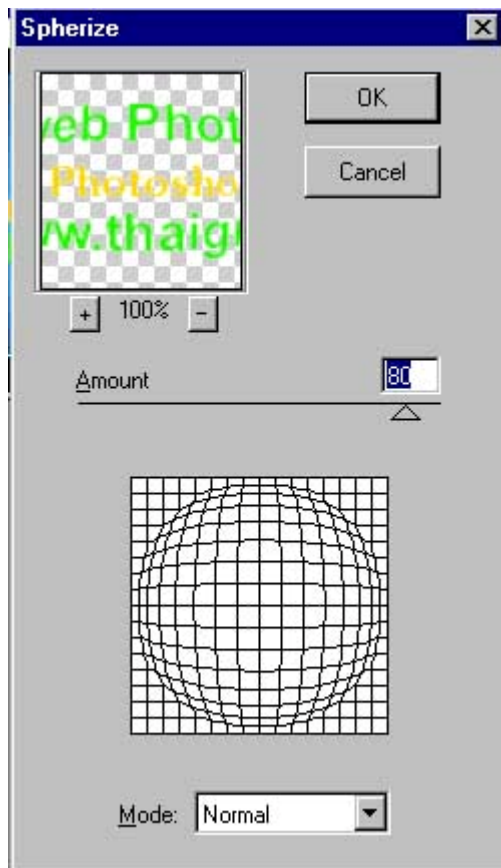
จากนั้นให้กลับการทำงานมาที่ Layer1. แล้วให้ทำการโหลดเส้น Selection ของ Layer1 ขึ้นมา
เมื่อเกิดเส้น Selection แล้วให้การทำงานมาอยู่ที่ Layer2.



ขั้นตอนที่5.

จากนั้นให้มาที่ Filter --> Distort --> Spherize ปรับค่าต่างดังภาพ. แล้วทำการยกเลิกเส้น Selection

(Select --> Deselect) ก็เป็นอันเสร็จกระบวนการ



[[Back to Home](#)]

[ดิชมเพื่อเป็นหนทางในการพัฒนาเนื้อหาเว็บไซต์]