

เทคนิคการประยุกต์ Effects เข้าด้วยกัน

" การสร้างภาพขอบเบลอบนแบบจอตีวี "



ขั้นตอนที่1.

ให้เปิดไฟล์ภาพออกมดั่งตัวอย่าง



ขั้นตอนที่2.

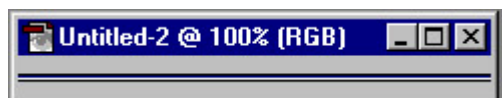
ให้สร้างเส้น Selection รอบภาพแล้วทำการ Copy เพื่อให้ไฟล์ภาพกลายเป็น Layer

ขั้นตอนที่3.

จากนั้นให้สร้างไฟล์ขนาดดังนี้ Width = 236 Height = 2 เมื่อได้ไฟล์ขนาดที่กำหนดแล้ว

ให้สร้างเส้น Selection แบ่งครึ่งในแนวนอนแล้วเลือกสี Foreground เป็นสีน้ำเงินแล้วทำการ

Fill สีลงไปก็จะได้ดั่งตัวอย่าง



ขั้นตอนที่4.

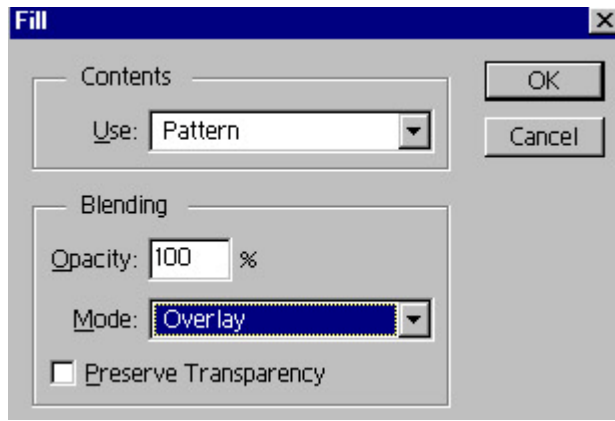
หลังจากนั้นให้ทำการสร้างเส้น Selection ล้อมรอบโดยมาที่ Select --> All แล้วมาที่

Edit --> Define pattern

ขั้นตอนที่5.

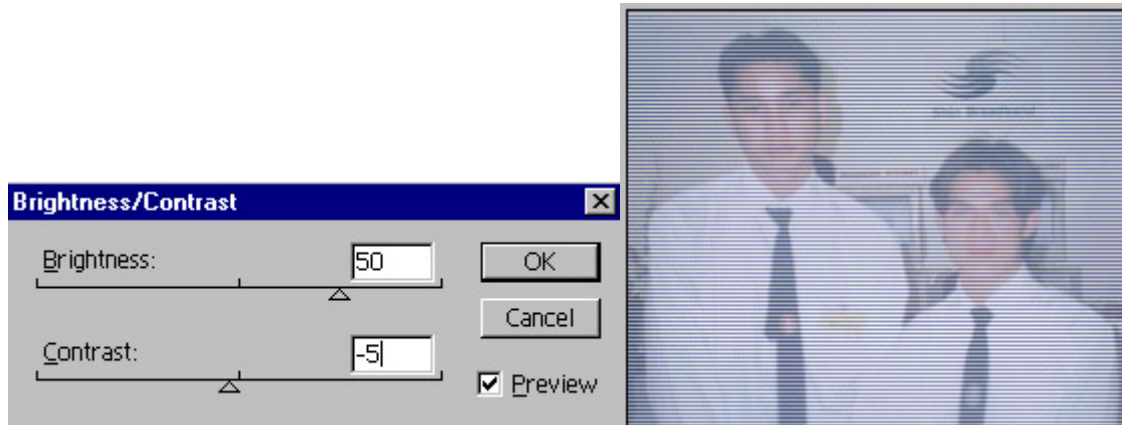
จากนั้นให้การทำงานมาที่ไฟล์รูปภาพที่เป็น Layer แล้วให้สร้าง Layer ใหม่ขึ้นมาโดยอยู่เหนือรูปภาพ. แล้วให้มาที่ Edit -->

Fill ปรับค่าต่างๆดั่งภาพ.



ขั้นตอนที่6.

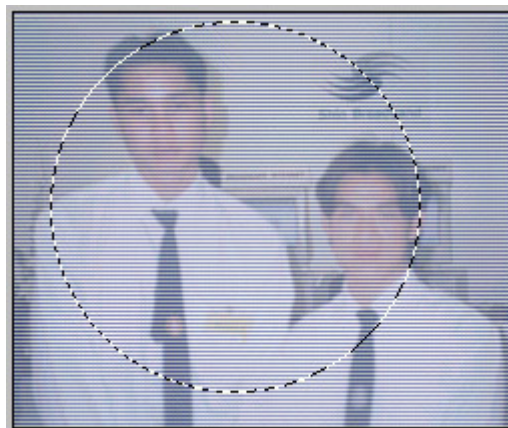
ให้การทำงานมาอยู่ที่ Layer ใหม่แล้วปรับค่า Opacity = 50 (ตรงพาเลท Layer) แล้วให้มาที่ Image --> Adjust --> Brightness/contrast ปรับค่าต่างๆดัง



ภาพ.

ขั้นตอนที่7.

จากนั้นให้สร้างเส้น Selection ในลักษณะเป็นวงกลมดังภาพ.



ขั้นตอนที่8.

จากนั้นให้มาที่ Select --> Feather Selection ให้ปรับค่า Feather Radius = 10 Pixels แล้วทำการ Invert โดยมาที่ Select --> Invert จะได้ดังภาพ.



ขั้นตอนที่9.

จากนั้นให้เปลี่ยน Background เป็นสีขาวแล้วทำการกด Delete แล้วการทำงานอยู่ที่ Layer1.
(รูปภาพ)แล้วกด Delete อีกครั้งแล้วก็คลิกเส้น Selection ก็เป็นอันเสร็จกระบวนการ.

