

# วิธีการสร้างเปลวไฟ



## ขั้นตอนที่1.

ให้สร้างไฟล์ใหม่ขึ้นมาขนาดใดก็ได้

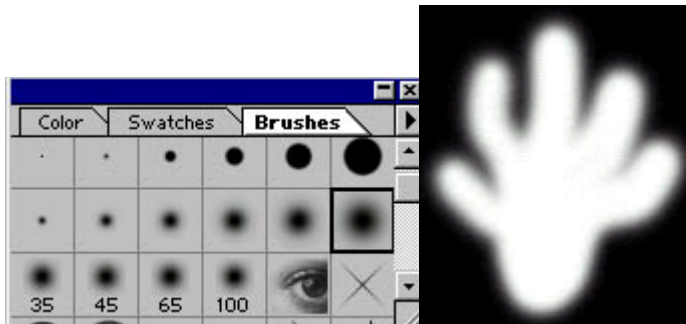
## ขั้นตอนที่2.

แล้วให้ Fill สีดำลงไปเพื่อให้พื้นเป็นสีดำ แล้วสร้าง Layer ใหม่ขึ้นมา แล้วมาที่อุปกรณ์ Paintbrushes (แปรงพู่กัน) แล้วให้มาที่ Window --> Show Brushes

## ขั้นตอนที่3.

เลือกหัวแปรงที่มีลักษณะเบลออกเป็นรูปร่างกลมดั่งภาพ.

แล้วให้ทำการวาดเป็นรูปต่างๆ โดยกำหนด Foreground เป็นสีขาวดังภาพ.



## ขั้นตอนที่4.

เสร็จแล้วให้ทำการกลับ Layer1. โดยมาที่ Image --> Rotate Canvas --> 90° CW

เมื่อ Layer1. พลิกแล้วให้มาที่. Filter --> Stylize --> Wind ให้ปรับค่า

Method = Wind Direction = From the right

## ขั้นตอนที่5.

เสร็จแล้วทำให้ Layer1. พลิกกลับไปเป็นเหมือนเดิมโดยมาที่ Image --> Rotate Canvas --> 90° CCW

## ขั้นตอนที่6.

ทำให้ Layer1. มีลักษณะบิดเบี้ยวให้มีลักษณะเหมือนไฟลุกโดยให้มาที่ Filter --> Distort --> Ripple แล้วปรับค่า Amount = 100 Size = Medium เสร็จแล้วจะมีลักษณะดังภาพ.



### ขั้นตอนที่7.

เสร็จแล้วเพื่อให้สีมีลักษณะคล้ายกับเปลวไฟยิ่งขึ้นให้มาที่

1. Image --> Mond --> GrayScale แล้วให้ Flatten (รวม Layer)
2. Image --> Mond --> Indexed Color
3. Image --> Mond --> Color Table , Table = Black Body

เสร็จแล้วก็จะได้เปลวไฟดังภาพ.



เทคนิคการปรับเปลี่ยนเพิ่มเติม.

เปลี่ยนสีไฟโดยมาที่ Image --> Adjust --> Hue/saturation ให้ปรับเปลี่ยนค่า Hue ตามใจชอบ.