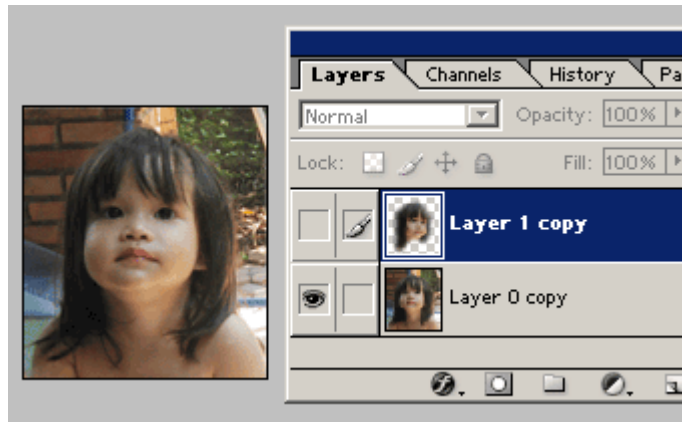
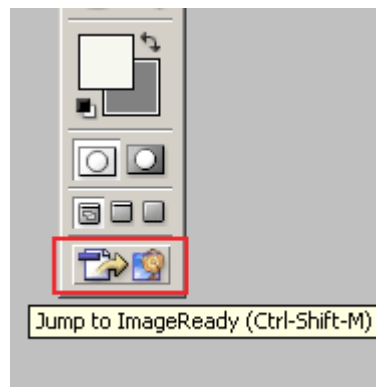


## การสร้าง animation จาก Image Ready

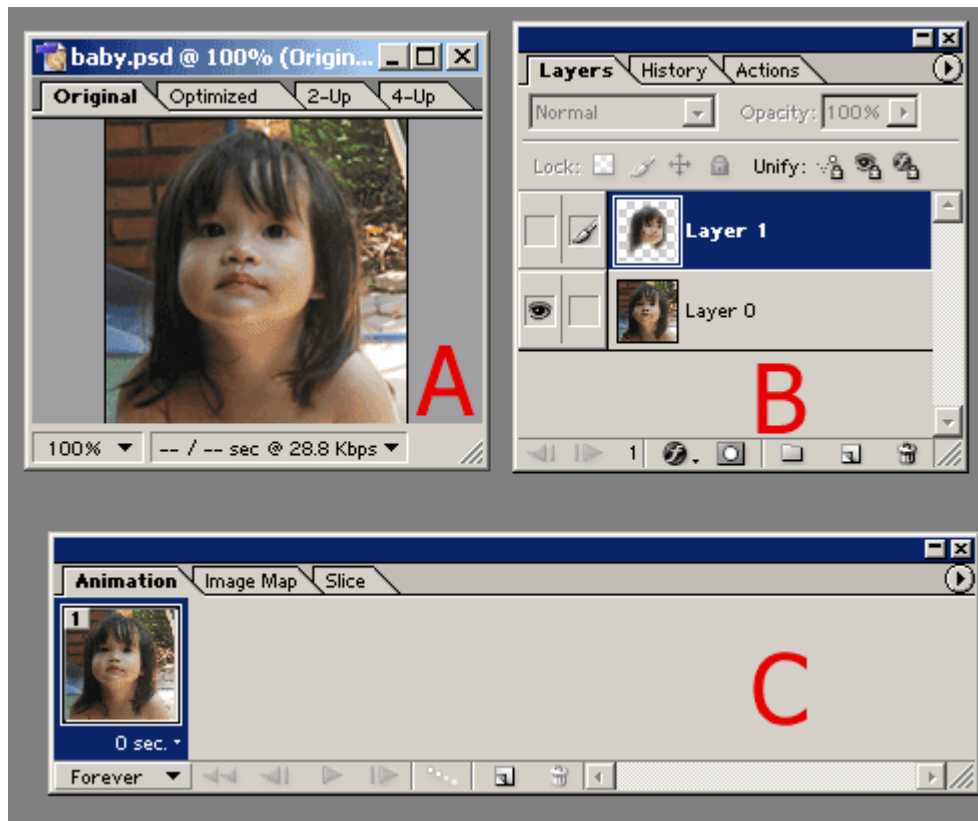
1.> การใช้งาน Image ready เราจะใช้คู่กับโปรแกรม Photoshop ขั้นแรกให้เราเตรียมภาพใน Photoshop เพื่อไปประกอบเนื้อเรื่องใน animation ก่อน ว่าต้องการกี่ภาพและจะให้ภาพเคลื่อนไหวอย่างไรบ้างในที่นี้เตรียมไว้ สองภาพ



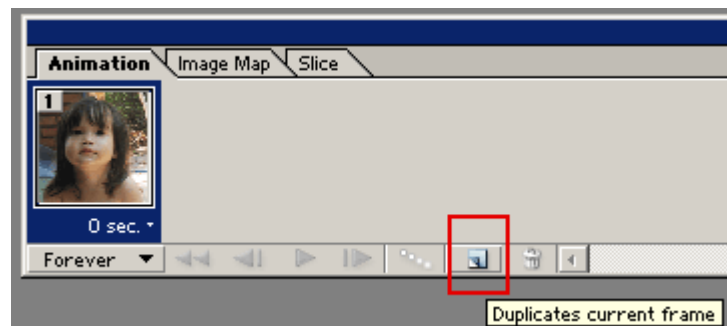
2.> อย่าลืมที่จะจัดตำแหน่งของเรื่องราวต่างๆ ที่เราต้องการใช้ ให้ตรงตำแหน่ง เสียตั้งแต่ตอนนี้ไว้ด้วย เวลาที่เรานำไปทำภาพเคลื่อนไหว จะได้ไม่ยุ่งยาก เมื่อได้ภาพแล้วให้คลิกที่ Jump to ImageReady เราจะเข้าสู่โปรแกรม Image Ready



3.> เราจะเจอ หน้าต่างๆ เล็กๆ 3 หน้าต่าง หน้าต่างที่ A คือไฟล์ภาพการแสดงผล ที่เราจะนำไปใช้ หน้าต่างที่ B คือหน้าต่าง Layer ที่เราใช้เก็บภาพต่างๆ ี่ที่เราจะนำมาทำเรื่องราว หน้าต่างที่ C คือหน้าต่าง animation เราจะเอาภาพมาเรียงต่อกันที่นี่ เพื่อทำภาพเคลื่อนไหว



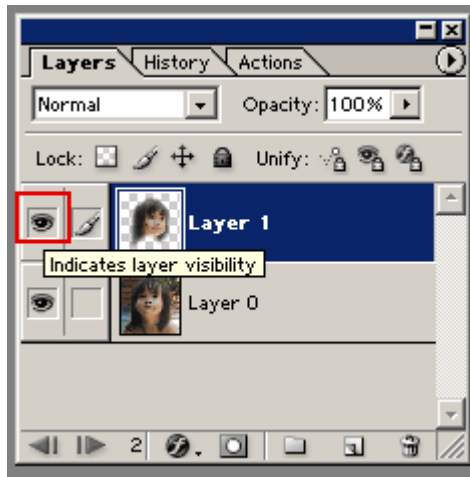
4.> ในที่นี้ เราจะทำภาพแบบง่ายๆ ให้กระพริบไปมาระหว่างสองภาพ โดยขั้นแรก ที่หน้าต่าง C เรามีเฟรมภาพรอไว้แล้ว  
หนึ่งเฟรม ให้เราเพิ่มเฟรมภาพที่สอง ที่เราจะใช้ได้เลยโดยคลิกที่ Duplicates current frame เพื่อเพิ่ม frame ขึ้นมา 1 เฟรม ดัง  
รูป



จะได้

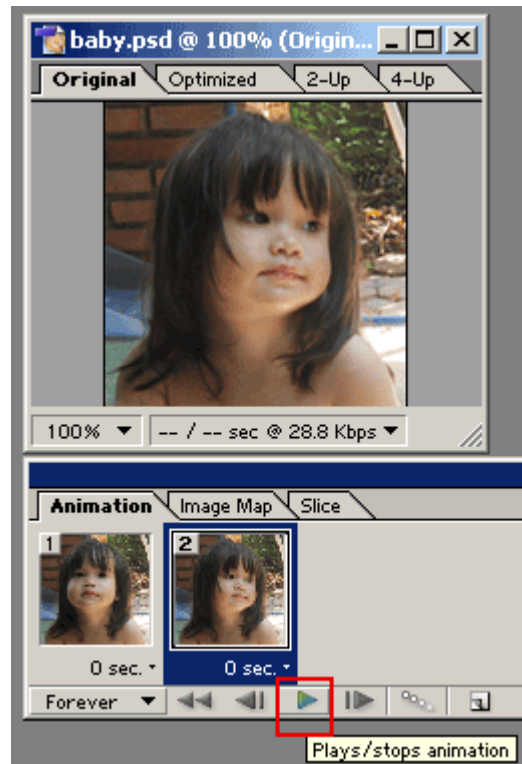


5.> จากนั้นให้เรากลับไปเปิดตา layer หน้าต่างที่ B เลือกเปิดตา layer 1 (หลักการง่ายๆ ของ animation คือ ในหน้าต่าง C ถ้า  
ต้องการให้เฟรมใดๆ มีรูป ใดๆ ให้เปิดตาหรือปิดตาที่ layer ของ หน้าต่าง B)

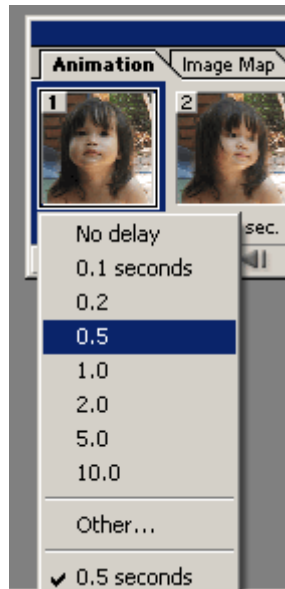
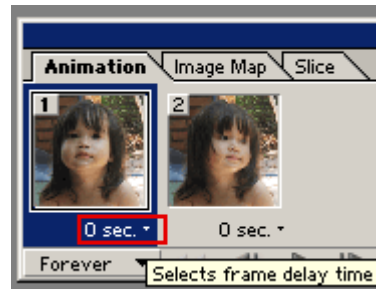
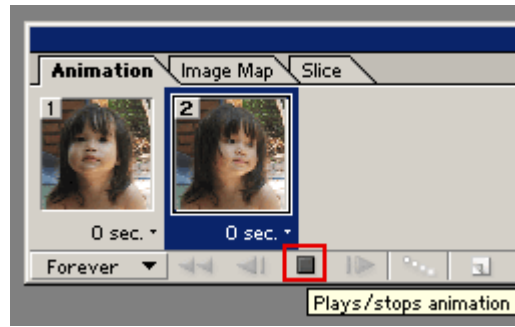


รูปเปิดตา Layer 1 เพื่อให้เฟรมที่ 2 แสดงผลรูปนี้

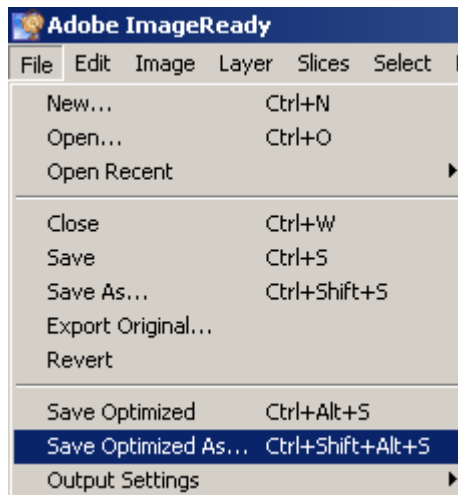
6.> ต่อจากนั้นให้เราดูภาพเคลื่อนไหวของเรา คลิก Plays ที่หน้าต่าง C จะเห็นว่า ที่หน้าต่าง A ภาพจะกระพริบ



7.> ที่หน้าต่าง A ภาพจะกระพริบเร็วมาก เราก็จะมาตั้งค่าให้เฟรมแต่ละเฟรมมีความหน่วงเวลา ในการแสดงผล ให้เรา Stop animation ก่อนแล้วเลือก Selects frame delay time ให้เป็น 0.5 แล้วจึง Plays อีกครั้งดูว่าการแสดงผลเป็นที่พอใจหรือไม่ ถ้าพอใจก็นำภาพไปใช้ได้เลย

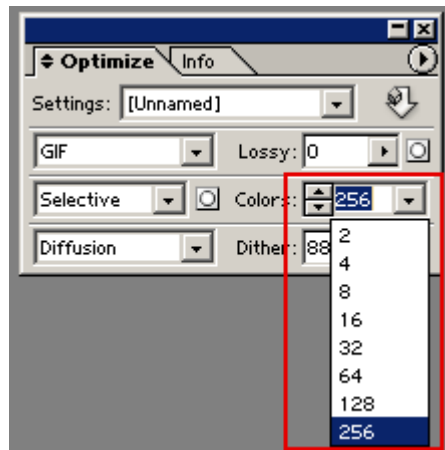


8.> วิธีที่เราจะนำภาพไปใช้นั้นให้ไปที่ File > Save Optimized As.. ไฟล์ภาพที่เซฟให้เซฟเป็น .gif เท่านั้น ภาพจึงจะเคลื่อนไหวได้ ดังรูป



ภาพที่เซฟออกมาใช้งาน

9.> เคล็ดลับการเซฟงานให้ภาพออกมาสวยงาม ให้ปรับค่า Colors ที่หน้าต่าง Optimize เป็น 256 ก่อนที่จะทำการเซฟ แต่ไฟล์เราก็จะใหญ่ขึ้นด้วย





เปรียบเทียบภาพความละเอียดสีที่ต่างกัน