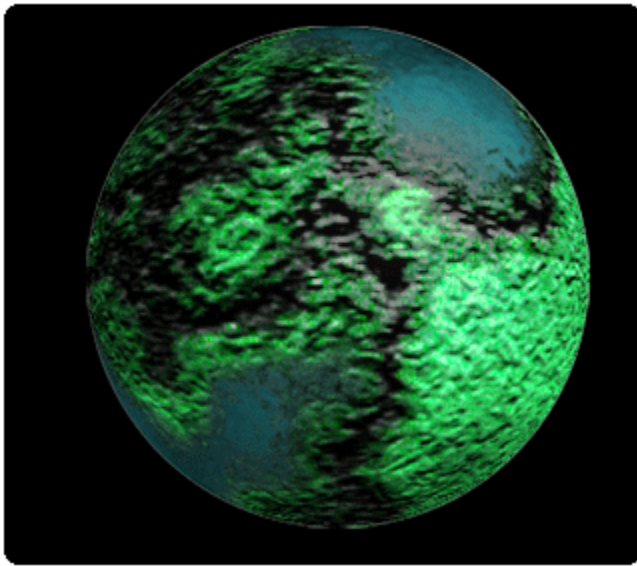
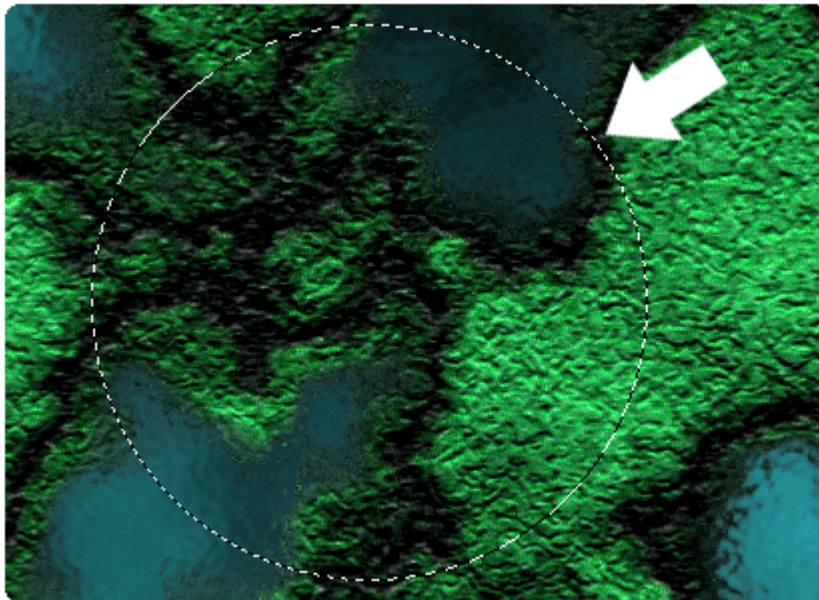


การสร้างพื้นผิวของลูกโลก (ตอนที่ 2)

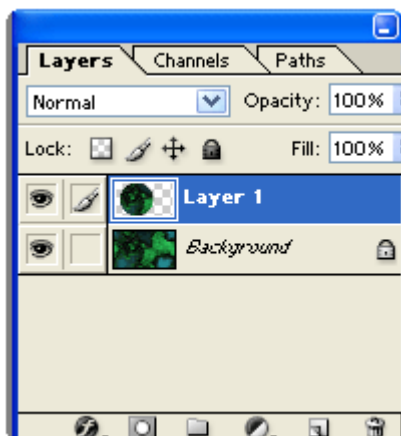


1. จากชั้นตอนที่ 1 .ให้เราสร้าง Selection ดังรูป



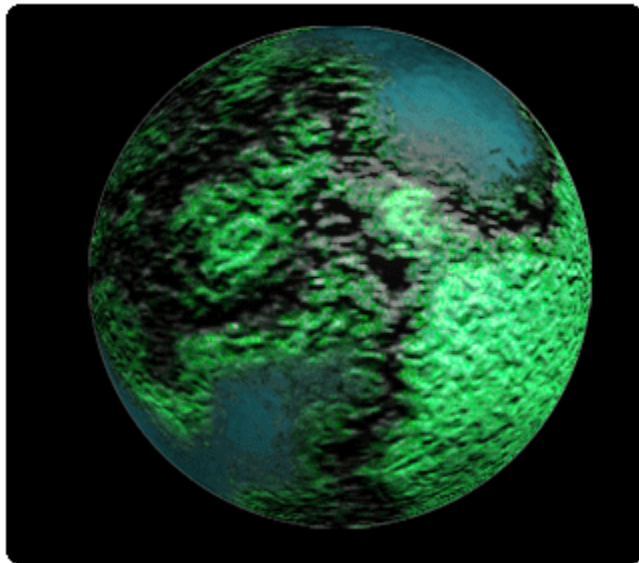
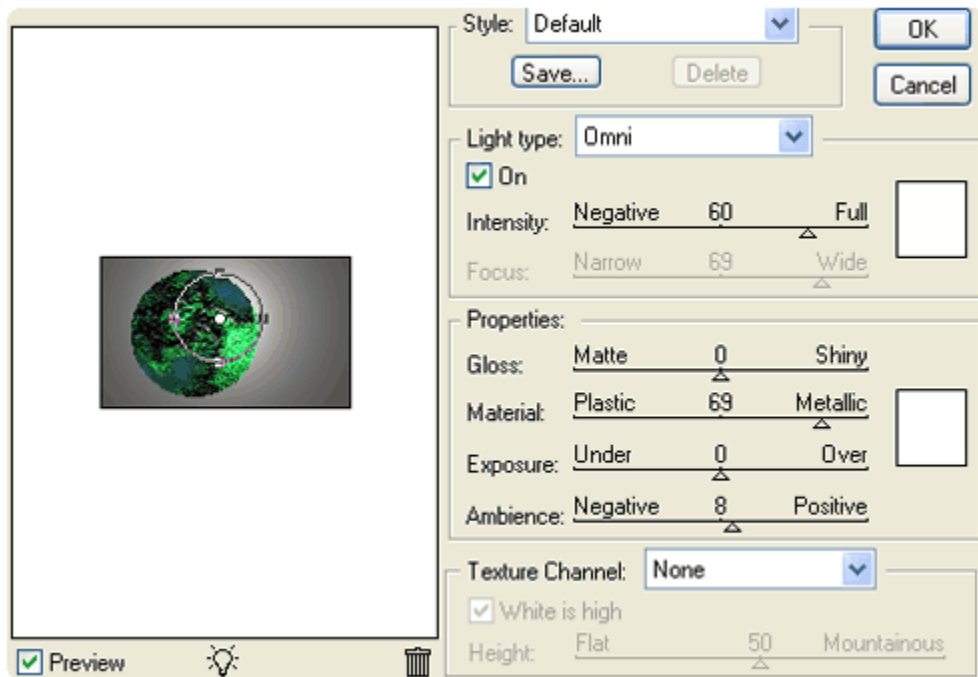
2. Filter/dis../spher..100%

3. Ctrl+C, Ctrl+v จะได้ 2 เลเยอร์



4. ที่เลเซอร์ล่างเทสส์คำทับ กด Ctrl+Backspace

5. ที่เลเซอร์บน(โลก) Filter/render/ligh... ปรับดังนี้ครับ



6. จบแล้วครับ ก็หาคาวและเดือนมาเติมเป็นจากตัวเองนะครับ