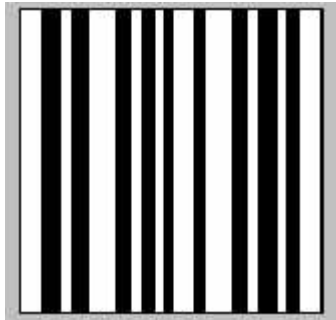


ผ้าม่าน



- สร้างไฟล์ขนาดที่ต้องการ
- สร้างเลเยอร์ใหม่ เดิมสีที่ต้องการ
- เปิดบัตร์รายการ Channel สร้าง Channel ใหม่ (Alpha 1) สร้างลายสีเหลี่ยม เดิมสีขาว ดังรูป



- เลือกคำสั่ง Filter, Blur, Gaussian Blur ปรับค่าให้เหมาะสม
- กลับมาทำงานที่เลเยอร์รูปภาพ (Layer 1)
- เลือกคำสั่ง Filter, Render, Lighting Effects ตั้งค่าดังตัวอย่าง โดยเลือก Texture Channel เป็น Alpha 1

