


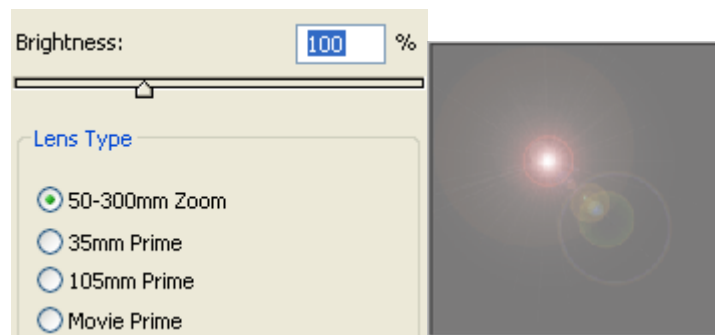
วิธีการทำฟองอากาศ

1. สร้าง New Document ขึ้นมา 1 ชิ้น ขนาด 300x300 pixels

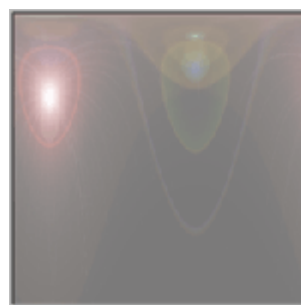


2. จากนั้นก็เทสีเทา โดยการคลิกที่  แล้วใส่รหัสสีลงไป # 7A7A7A จากนั้นก็กด Alt+Delete เพื่อเทสี foreground ลงไป

3. ต่อไปก็คลิกที่แถบเมนูด้านบน เลือก Filter > Render > Lens Flare และปรับค่าตามรูป

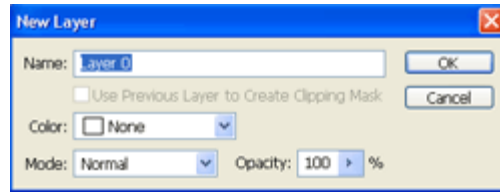


4. ต่อไปก็คลิกที่แถบเมนูด้านบน เลือก Filter > Distort > Polar Coordinates และเลือก Polar to Rectangular จะได้รูปนี้

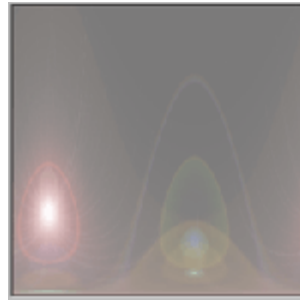


5. จากนั้นก็ปลดล็อก Background โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ Layer Background

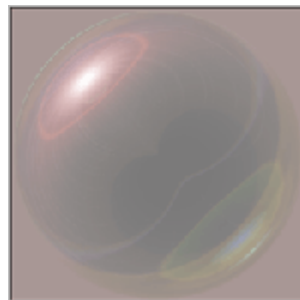




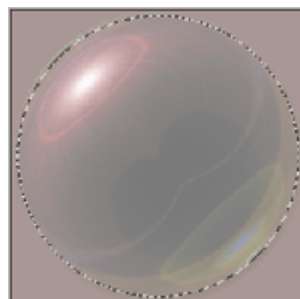
6. ไปที่แถบเมนูด้านบน เลือก Edit > Transform (ถ้าไม่ทำข้อ 5 จะเลือกไม่ได้) > Flip Vertical ก็จะได้รูปนี้



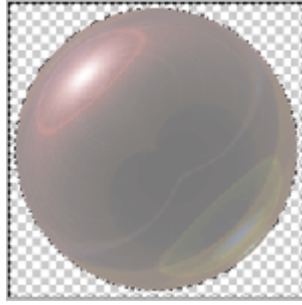
7. ต่อไปที่คลิกที่แถบเมนูด้านบน เลือก Filter > Distort > Polar Coordinates และเลือก Rectangular to Polar จะได้รูปนี้



8. ต่อไปที่กดเลือก Elliptical Marquee Tool  กด Shift ค้าง แล้วลากเมาส์เพื่อสร้าง Selection วงกลม (ถ้าไม่พอใจก็เลือก Select > Transform Selection เพื่อปรับขนาด Selection วงกลมอีกครั้ง) จะได้ดังรูป



9. กด Ctrl + Shift + i เพื่อกลับด้าน Selection แล้วกด Delete เพื่อลบพื้นที่ที่เราไม่ต้องการ



10.คราวนี้ถึงการนำไปใช้ สามารถใช้ได้หลายวิธี เช่น

- เปลี่ยนสีให้เข้ากับภาพพื้นหลัง โดยกด Ctrl + u แล้วปรับสีตามที่ต้องการ
- ปรับ Opacity เพื่อให้กลมกลืนกับภาพ
- ปรับโหมด Layer เพื่อทำให้เปลี่ยนลักษณะของสีให้เข้ากับภาพ

ตัวอย่าง

