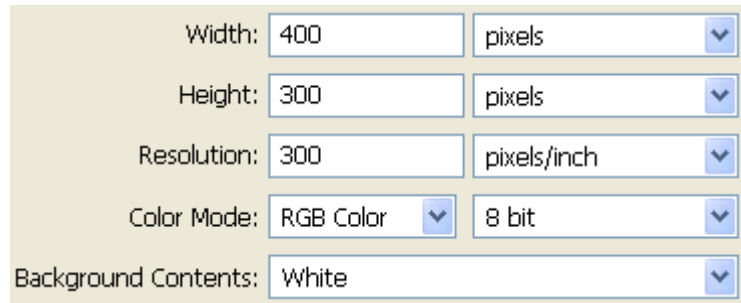


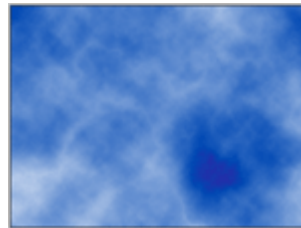
## วิธีทำภาพ 3 มิติแบบง่ายๆ

1. สร้าง New Document ขึ้นมา 1 ชิ้น ขนาด 400x300 pixels



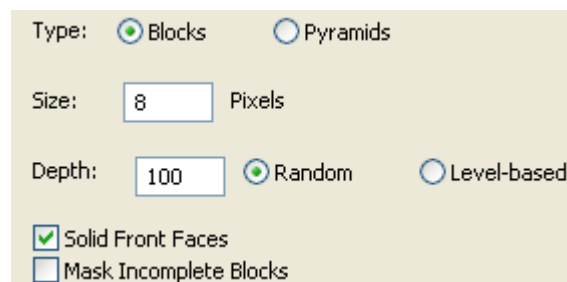
2. จากนั้นก็เลือกสีโดยการคลิกที่  แล้วใส่รหัสสีลงไป # 1053B8 ใช้สีอื่นก็ได้นะครับแต่ต้องเข้ม 1 สีอ่อน 1 สี (^o^)

3. ต่อไปก็คลิกที่แถบเมนูด้านบน เลือก Filter > Render > Clouds จากนั้นก็เลือก Filter > Render > Difference Clouds จะ ได้ภาพดังนี้



ถ้าได้ออกมาเป็นสีแปลกๆ ให้กด Ctrl + f ซ้ำเรื่อยๆก็หาย (แล้วแต่ Version ของ Photoshop)

4. จากนั้นก็คลิกที่แถบเมนูด้านบน เลือก Filter > Stylize > Extrude... แล้วปรับค่าตามรูป



Type มี 2 แบบ 1. Blocks จะให้ผลแบบนี้  2. Pyramids จะให้ผลแบบนี้ 

Size คือความกว้างของผิวหน้า

Depth คือ ความลึกของวัตถุ 1. Random จะเป็นแบบลึกลับ 2. Level-based จะเป็นแบบตั้ง

Solid Front Faces คือ ผิวหน้าของวัตถุจะเป็นสีเดียวกับแท่งวัตถุ

Mask Incomplete Blocks คือ การตัดวัตถุที่เกินกรอบของงานออกไปอัตโนมัติ

5. จะได้ออกมาแบบนี้ สามารถนำไปปรับแต่งเพื่อใช้ประกอบงานอื่นๆได้อีก

