

## วิธีทำรูปฟุ้งเหมือนฝัน



1. ก๊อปปี้เลเยอร์แล้วที่อันแรกที่มีก๊อปปี้แล้วไปซะ

เลือกเครื่องมือ ...Marquee Tool

คลิกขวาเพื่อเพิ่มแบบของเครื่องมือ (มีทั้งสี่เหลี่ยม วงกลม ฯลฯ)



2. ลากเครื่องมือล้อมรอบส่วนหนึ่งของรูป



3. ไปที่ Select > Feather

ใส่ค่าที่ Feather Radius ซัก 7 หรือมากกว่านั้น

ตัวเลขยิ่งมากก็ยิ่งฟุ้งเยอะ

เสร็จก็ไปที่ Select > Inverse

กด Delete แล้วไปที่ Select > Deselect



จากนั้นก็ครอบเอาเฉพาะส่วนที่ต้องการนะคะ

เท่านี้ก็ได้อุปขอบฟุ้งแล้ว