

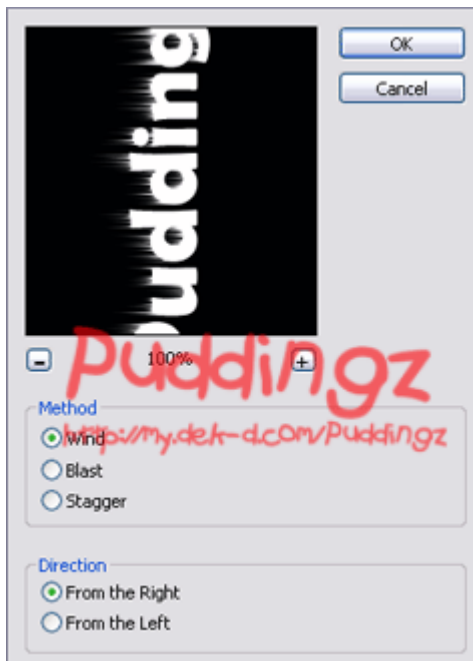
อักษรติดไฟ .. ฟูววา



1. สร้างเลเยอร์ใหม่ขึ้นมา พิมพ์คำลงไป

แนะนำ *

- ในตอนแรกให้เลื่อนตำแหน่งอักษรมาต่ำๆหน่อยแบบในรูป
 - แนะนำให้ใช้ฟอนต์ที่ไม่หนาจนเกินไป (ตรงกันข้ามกับอักษรกล่อง)
- อย่างที่ดึงชิ้นนั้นหนาไปหน่อย ทำให้ผลงานที่ออกมาอ่านไม่ออกเป็นคำๆ - -"



2. กด Ctrl + A จากนั้น Ctrl + Shift + C สุดท้าย Ctrl + V
เป็นการเพิ่มเลเยอร์ใหม่ โดยการก๊อปปี้ลักษณะของเลเยอร์ทั้งหมดให้มารวมอยู่ในอันเดียว
หมุนเลเยอร์โดยไปที่ Image > Rotate Canvas > 90 CCW
แล้วไป Filter > Stylize > Wind . . ตั้งค่าตามแบบในรูป
จากนั้นกด Ctrl + f ซ้ำอีกประมาณ 2 - 3 ครั้ง



3. Filter > Blur > Gaussian Blur

ใส่ค่าเรเดียสประมาณ 3 พิกเซล



4. Image > Adjustment > Hue / Saturation

ติ๊กเครื่องหมายถูกในช่อง Colorize

แล้วใส่ค่าตัวเลขตามในรูป

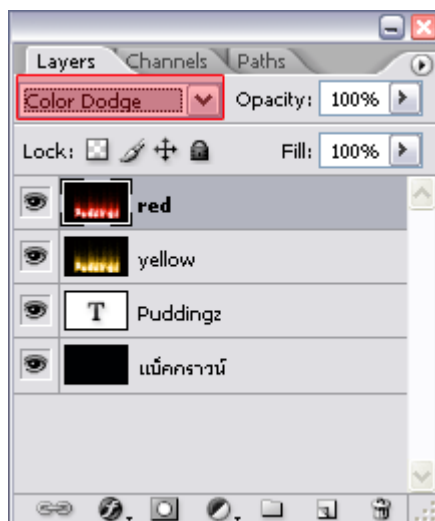


5. ก๊อปปี้เลเยอร์จากนั้นไปต่อที่

Image > Adjustment > Hue / Saturation อีกครั้ง

ต่างออกไปที่ครั้งนี้ไม่ต้องติ๊กช่อง Colorize

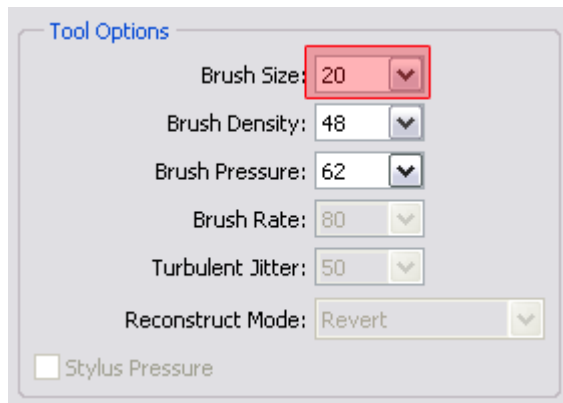
แล้วตั้งค่าตามในตัวอย่าง



6. เปลี่ยนเบลนดิงโหมดเป็น Color Dodge

มาถึงขั้นตอนนี้การเรียงเลเยอร์จะได้แบบในรูปแล้วเนื้อ

จากนั้นไปที่ Edit > Merge Down รวมเลเยอร์ที่เปลี่ยนสีทั้งสองอันเข้าด้วยกัน



7. Filter > Liquify

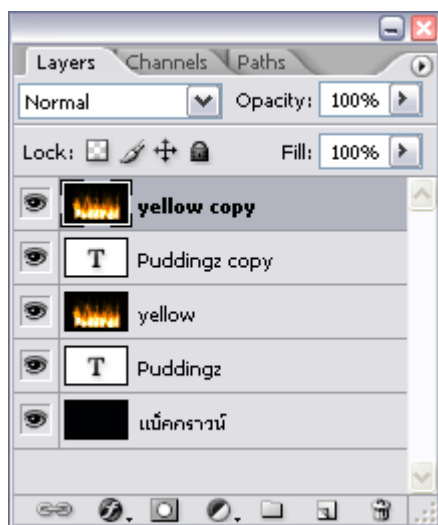
ทางซ้ายมือเป็นเครื่องมือ ให้เลือกเครื่องมือบนสุดที่เป็นรูปมืออะ

ส่วนทางขวามือนั้นไว้ปรับเปลี่ยนขนาดหัวแปรง

ปรับขนาดหัวแปรงซัก 20 .. อีกสองช่องก็ลองปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสม

ใช้เครื่องมือนั้นปรับลักษณะเปลวไฟให้เหมือนจริงยิ่งขึ้น

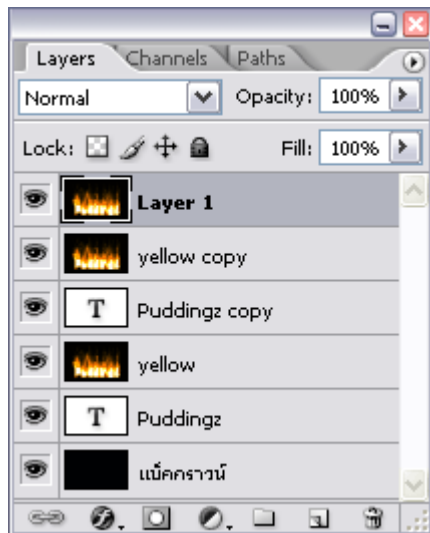
จะลากๆ ถูๆ อะไรก็ตามแต่เนื้อจำ ~



8. ก๊อปปี้เลเซอร์อักษร แล้วลากไปไว้ข้างบนสุด

จากนั้นก๊อปปี้เลเซอร์ที่เปลี่ยนสี (ในรูปชื่อเลเซอร์ Yellow) แล้วลากไปไว้บนสุดเลย

เสร็จให้เปลี่ยนเบลนดิงโหมดให้เป็น Hard Light



9. กด Ctrl + A ต่อด้วย Ctrl + Shift + C สุดท้าย Ctrl + V
เพิ่มเลเยอร์ขึ้นมาใหม่อีก 1 เลเยอร์
แล้วปรับ Opacity ของเลเยอร์นั้นให้เหลือซัก 50 % และเบลนดิงโหมดเป็น Overlay



ออกมาแล้ว .. อักษรติดไฟ ฟุวว ~))) >3< ~