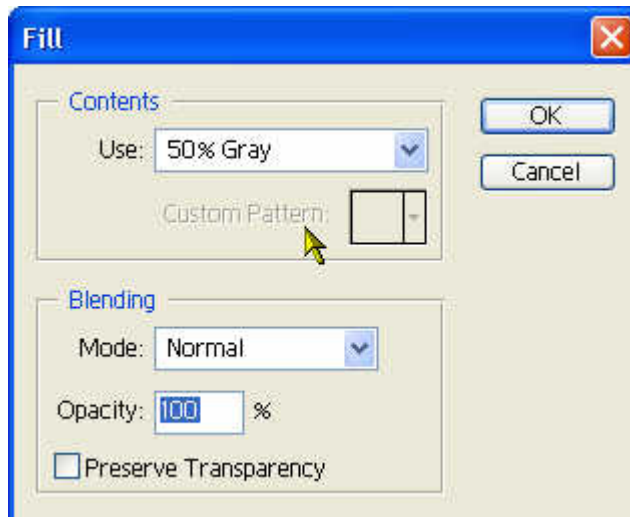


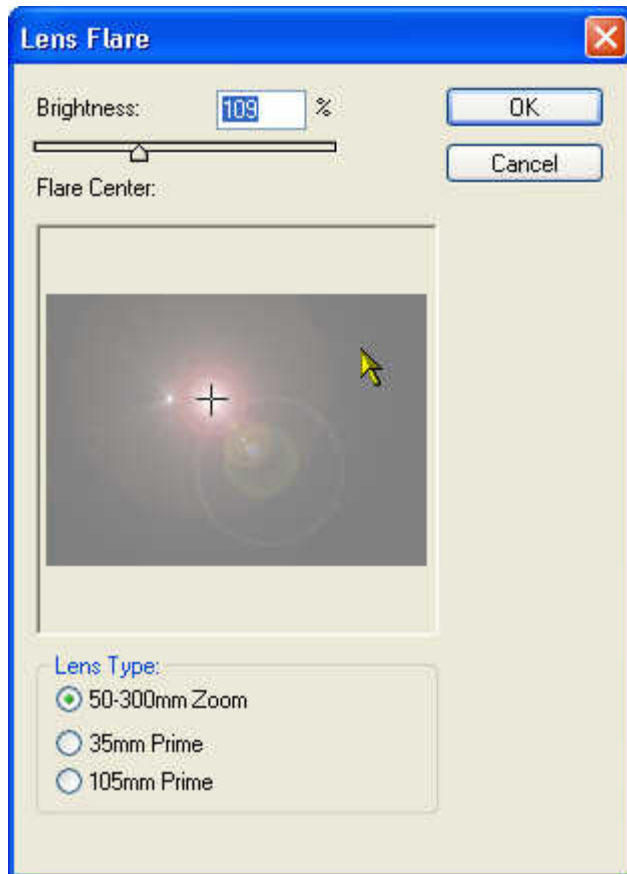
แก้วคริสตัล



- สร้างไฟล์ขนาดที่ต้องการ
- สร้างเลเยอร์ใหม่ เดิมสีที่ต้องการ หรือสร้าง BG ด้วยลักษณะที่ต้องการ
- สร้างเลเยอร์ใหม่ สร้างกรอบสี่เหลี่ยม เดิมสี Gray 50% ไม่ต้องเลือก Preserve Transparency



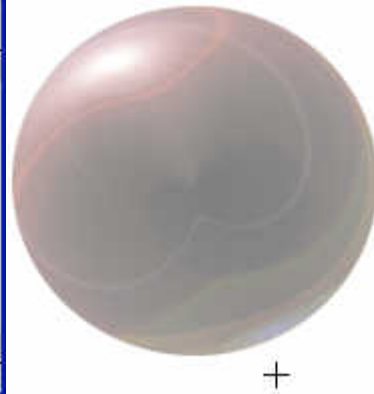
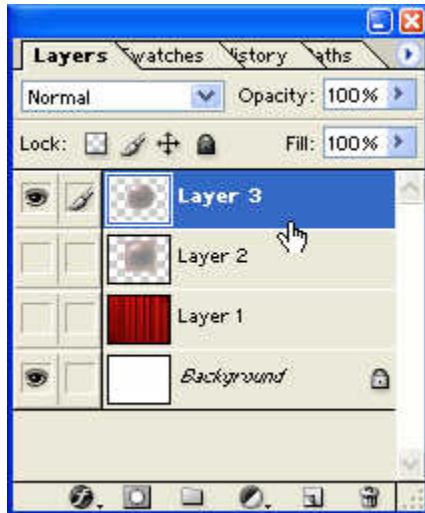
- Selection จะต้อง Active อยู่ ให้เลือกคำสั่ง Filter, Render, Lens Flare กำหนดค่าดังตัวอย่าง



- จากนั้นต่อด้วย Filter, Distort, Polar Coordinates โดยเลือกตัวเลือก Polar to Rectangular
- แล้วต่อด้วย Edit, Transform, Flip Vertical และ Filter, Distort, Polar Coordinates โดยเลือกตัวเลือก Rectangular to Polar
- ใช้คำสั่ง Free Transform ปรับให้มีขนาดและรูปทรงที่ต้องการ



- ใช้เครื่องมือวงกลม วัด Selection ให้มีขนาดพอมะกับรูป Crystal ที่สร้างไว้ เลือกคำสั่ง Edit, Copy แล้วต่อด้วย Edit, Paste
- ซ่อนเลเยอร์ภาพต้นฉบับ จะพบแต่รูป Crystal ทรงกลม



- เปลี่ยน Layer Mode เป็น Hard Light

